Nome: João Paulo de Oliveira 11611BCC046

7° Aula prática

Uberlândia

2016

1.Código fonte:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

typedef struct item\_Lista {

char letra;

struct item\_Lista \*prox;

struct item\_Lista \*ant;

}item\_Lista;

int main(){

int i;

item\_Lista\* atual;

item\_Lista\* primeiro = (item\_Lista\*)malloc(sizeof(item\_Lista));

atual = primeiro;

for (i=0;i<2;i++){

atual -> letra = 97+i;

atual -> prox = (item\_Lista\*)malloc(sizeof(item\_Lista));

atual->prox->ant = atual;

atual = atual -> prox;

}

atual ->letra = 'c';

atual -> prox = primeiro;

atual -> prox -> ant = atual;

primeiro -> ant = atual;

atual=primeiro;

int escolha;

printf("Elemento atual: %c\n",atual -> letra);

while(1){

printf("Digite:\n[1] Para frente\n[2] Para trás\n[3] Sair:\n");

scanf("%d",&escolha);

switch(escolha){

case 1:

atual = atual ->prox;

printf("Elemento atual: %c\n",atual -> letra);

break;

case 2:

atual = atual -> ant;

printf("Elemento atual: %c\n",atual -> letra);

break;

case 3:

printf("Elemento atual: %c\n",atual -> letra);

exit(0);

break;

default:

printf("Elemento atual: %c\n",atual -> letra);

continue;

break;

}

}

return 0;

}

2.Print do funcionamento:

